

Tabel 6.2 Kurikulum Program Studi Informatika

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	TM	P	PL	SEMESTER							
							1	2	3	4	5	6	7	8
A. Mata Kuliah Wajib Umum (MKWU)														
1	TINF-102	Pendidikan Agama	2	2			x							
2	TINF-301	Bahasa Inggris 1	2	1	1		x							
3	TINF-419	Bahasa Indonesia	2	2			x							
4	TINF-201	Kalkulus	3	3			x							
5	TINF-418	Fisika	2	2			x							
6	TINF-105	Pancasila dan Kewarganegaraan	3	3				x						
7	TINF-409	Etika Profesi	2	2								x		
8	TINF-404	Kewirausahaan	2	2									x	
9	TINF-415	Statistik	3	3					x					
		Jumlah	21											
B. Mata Kuliah Dasar Keilmuan (MKDK)														
1	TINF-246	Pengantar Teknik Informatika Komputer	2	2			x							
2	TINF-245	Logika Informatika	2	2			x							
3	TINF-211	Algoritma & Pemrograman	2	2			x							
4	TINF-212	Praktikum Algoritma & Pemrograman	1		1		x							
5	TINF-247	Teknik Digital	2	2				x						
6	TINF-248	Praktikum Teknik Digital	1		1			x						
7	TINF-209	Struktur Data	2	2				x						
8	TINF-210	Praktikum Struktur Data	3		1			x						
9	TINF-249	Hardware dan Software	2	1	1			x						
10	TINF-219	Organisasi Komputer	2	2				x						
11	TINF-302	Bahasa Inggris II	2	1	1			x						
12	TINF-308	Pemrograman I	2	2				x						
13	TINF-309	Praktikum Pemrograman I	1		1			x						
14	TINF-322	Komputer Grafis	2	2					x					
15	TINF-323	Praktikum Komputer Grafis	2		1				x					
16	TINF-254	Basis Data	2	2					x					
17	TINF-255	Praktikum Basis Data	1		1				x					
18	TINF-233	Interaksi Manusia & Komputer	2	2					x					
19	TINF-267	Kecerdasan Buatan	3	3					x					
20	TINF-205	Aljabar Linier dan Matriks	3	3					x					
21	TINF-229	Jaringan Komputer I	2	2					x					
22	TINF-230	Praktikum Jaringan Komputer I	1		1				x					
23	TINF-306	Multimedia	2	2					x					
24	TINF-307	Praktikum Multimedia	1		1				x					
25	TINF-406	Sistem Informasi Geografis	2	2						x				
26	TINF-407	Praktikum Sistem Informasi	1		1					x				

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	TM	P	PL	SEMESTER							
							1	2	3	4	5	6	7	8
6	TINF-342	Praktikum Aplikasi Mobile	1		1								x	
7	TINF-343	Aplikasi Games	2	2									x	
8	TINF-344	Praktikum Aplikasi Games	1		1								x	
Konsentrasi Soft Computing														
1	TINF-330	Jaringan Syaraf Tiruan	3	3									x	
2	TINF-332	Logika Fuzzy	3	3									x	
3	TINF-333	Pengolahan Citra	3	3									x	
4	TINF-331	Kriptografi	3	3									x	
Konsentrasi Computer Network														
1	TINF-338	Jaringan Komputer II	2	2									x	
2	TINF-339	Praktikum Jaringan Komputer II	1		1								x	
3	TINF-340	Desain dan Implementasi Jaringan	3	2	1								x	
4	TINF-345	Teknologi Jaringan Nirkabel	3	2	1								x	
5	TINF-346	Keamanan Jaringan	3	2	1								x	
		Jumlah	36											

Keterangan :

TM = Tatap Muka

P = Praktikum

P = Praktek Lapangan